



**Alla c.a. DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Oggetto : PROGETTO CODING “Lavoriamo con i giochi di un tempo” per alunni di Primaria e Secondaria di primo grado**

Il nostro è un laboratorio ludico-didattico che ha una prospettiva di largo respiro. Da una parte miriamo, attraverso i **giochi di un tempo**, a costruire l'identità culturale e storica dei bambini attraverso il raccordo con le testimonianze e i giochi di una volta, e dall'altra, attraverso il **laboratorio di coding**, sviluppare il pensiero logico e critico e la capacità di problem-solving.

**Itinerario metodologico:**

*In un primo momento* gli alunni verranno catapultati nell'atmosfera dei giochi di un tempo attraverso un pretesto narrativo-teatrale che illustrerà loro la storia del gioco e l'ambiente fisico e storico in cui erano nati. Questo momento sarà corredato da un reportage fotografico in bianco e nero dei giochi di una volta che i ragazzi potranno visionare con gli insegnanti.

*In un secondo momento* gli alunni potranno sperimentare i venti giochi di una volta, fedelmente riprodotti, sotto la supervisione dei nostri operatori. Per poter vivere questo momento in tranquillità e sicurezza necessitiamo di un atrio, una palestra o un salone per ubicarli distanziati uno dall'altro.

*In un terzo momento*, una classe alla volta rientrerà in aula per la costruzione di un gioco classico attraverso la metodologia coding e le nuove tecnologie (si vuole sottolineare che il laboratorio prevedrà un livello di complessità crescente in base alla fascia d'età degli alunni)

**Tempi di realizzazione: Una giornata**

**Destinatari: Alunni scuola primaria e secondaria di primo grado**

**Luogo: Salone, atrio, palestra e le singole classi**

**Obiettivi formativi :**

Promuovere la capacità di stabilire rapporti spaziali e temporali

Sviluppare la capacità di mettere in relazione passato e presente come strumento essenziale per l'articolazione del pensiero

Favorire la conoscenza storica attraverso il coinvolgimento emotivo dei bambini a partire da interessi concreti legati all'esperienza della propria vita reale

Sperimentare la conoscenza storica attraverso le attività ludiche

Organizzare il movimento in funzione della presenza di altri e dei movimenti



[www.passeggerideltempo.it](http://www.passeggerideltempo.it)

Info: 324.535.60.24

Comprendere e rispettare le regole di un gioco e osservare un atteggiamento cooperativo con i coetanei.

Sviluppare il pensiero computazionale attraverso il coding (programmazione in un contesto di gioco)

**Metodologia:**

L'attività laboratoriale sarà basata sull'approccio ludico, valorizzando gli aspetti caratteristici di libertà, piacere, movimento, sperimentazione e manipolazione.

**Costi:**

Costo per la realizzazione del progetto come sopra descritto € 5,00 (a partecipante)

**Per chiarimenti e prenotazione, contattare il 324 535 6024**

Cordiali saluti